**Projekt aplikacji ”3.0”**

Skład drużyny:

Michał Merta,

Mateusz Cieślak,

Marta Hałas,

Olga Foriasz,

Bartek Śliwiński

Link do repozytorium: [https://github.com/matcie0/3.0](https://github.com/matcie0/3.0?fbclid=IwZXh0bgNhZW0CMTAAAR3MpR4O7r_tM2p7wnFSV7oCbMOsSOosuTCVuRvfa_e-2SynN3BcZ0XGkYw_aem_AeHajgLiw1R7EQtO6jq0LwxKFp5SG4Ab8dbrWm5SaLM6yEfkQLXvj0_uk9_cMCc9S_PuvuKHVSA-LKUBeaVdhvYL)

Projekt chcemy oddawać na zajęciach u dr. Wojciecha Połowczuka na zajęciach w czwartki o godzinie 15:15

Temat oraz opis projektu:

Celem naszego projektu jest stworzenie aplikacji, która w jak największym stopniu zredukuje stres studentów zadających sobie ciągle pytania: „Czy zdają już z poszczególnych przedmiotów?” lub „Ilu punktów im jeszcze brakuje?” . Aplikacja przede wszystkim ma zliczać zdobyte punkty i obliczać ile pozostało do zdobycia, aby uzyskać przynajmniej ocenę 3.0. Wszystko ma się odbywać w oparciu o dodane przez użytkownika na początku semestru zasady zaliczania przedmiotu. W naszym projekcie chcemy również umieścić kalendarz, w którym będą zaznaczone wszystkie nadchodzące kolokwia, egzaminy, kartkówki oraz terminy oddania prac na punkty. Pracę chcemy podzielić między osoby tak, aby każdy miał jedno zadanie główne. Jednak jednocześnie będziemy sobie nawzajem pomagać i dzielić wszelakimi pomysłami co do wszystkich aspektów aplikacji. Aktualnie wiemy, że do zadań głównych będą należeć:

* stworzenie kalendarza z terminami kolokwiów, kartkówek, czy egzaminów
* stworzenie interfejsu, w którym użytkownik będzie dodawać przedmioty i punkty z kolokwiów, kartkówek itp.
* stworzenie panelu głównego, na którym będą widoczne postępy punktowe, niezbędne do zaliczenia poszczególnych przedmiotów i przewidywane oceny.
* zadbanie o wysokiej jakości oprawę graficzną, animacje
* pisanie kodu, który będzie wykonywał wszystkie potrzebne obliczenia, których wyniki umieszczone zostaną w interfejsie.

Jest to jednak wstępny plan, jak i wstępny podział obowiązków, który może ulec zmianie, w zależności, czy któreś z zadań okaże się o wiele bardziej czasochłonne od innych.

Z wielu naszych pomysłów, jako najciekawszy i najbardziej praktyczny wybraliśmy projekt „3.0”. Taka aplikacja przyda się nam i naszym kolegom i koleżankom z innych roków/kierunków/wydziałów na najbliższe kilka lat nauki na studiach i pomoże w łatwy sposób śledzić zdobywanie punktów potrzebnych do zaliczenia przedmiotów. Ponadto fakt, że aplikacja „3.0” rzeczywiście będzie dla nas użyteczna pozytywnie wpłynie na naszą motywację do realizacji tego projektu.

Nie znamy jeszcze wszystkich bibliotek, których będziemy używać przy tworzeniu aplikacji. Wstępnie ustaliliśmy, że interfejs będziemy prowadzić za pomocą zbioru bibliotek PyQT. Reszta bibliotek wyklaruje się w trakcie pracy nad projektem, w zależności od potrzeb danego problemu.